***PROJECT CHARTER***

**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Toko Buku Sejahtera**

****

Disusun oleh :

Project Manager

**Alvi Reynaldi 1744190062**

Anggota

**Febry Wulandari 1744190032**

**Shafira Ayu Restu A 1744190051**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS PERSADA INDONESIA YAI**

**JAKARTA**

**2020**

**DAFTAR ISI**

Daftar isi.........................................................................................................................................1

Project Charter................................................................................................................................2

1. Introduction / Background..................................................................................................2
2. Businees Objective..............................................................................................................3
3. Current Situation and Problem / Opportunity Statement....................................................3
4. Critical Assumption and Constraints...................................................................................3
5. Analysis of Options and Recommendation.........................................................................3
6. Preliminary Project Requitments.........................................................................................3
7. Budget Estimate..................................................................................................................4
8. Schedule Estimate...............................................................................................................4
9. Potential Risk......................................................................................................................4
10. Exhibts.................................................................................................................................5
11. Schedule...............................................................................................................................5

Project Charter

Judul Proyek : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Toko Komik

Sejahtera

Tanggal Mulai Proyek : 23 Maret 2020

Tanggal Akhir Proyek : 19 April 2020

Nomor Kontrak : 2715900

Informasi Anggaran : Rp. 30.000.000,-

Manager Proyek : Alvi Reynaldi

Tujuan Proyek : Membuat aplikasi untuk membantu mengelola pelayanan

pembayaran pada toko komik. Dalam mempermudah pelayanan toko agar lebih cepat dan efisien.

Pendekatan : Melakukan pertemuan langsung dengan klien (customer)

**Peranan dan Tanggung Jawab**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama | Peran | Posisi | Informasi Kontak |
| Alvi Reynaldi | Project Manager | Project Manager | alvireynaldi12@gmail.com |
| Febry Wulandari | Div. Pemrograman | Programmer | uefebry78@gmail.com |
| Shafira Ayu R. A. | Div. Pemrograman | Programmer | sfiraanjani@gmail.com |

1. **Introduction / Background**

Toko Buku Sejahtera berdiri pada tahun 2010. Dari informasi yang didapatkan ketika wawancara, toko ini masih berjalan dengan system yang manual. Ini menjadi permasalahan yang harus dibenahi, seperti transaksi penjualan, pengaturan stok buku yang tersedia, pembeli tidak memiliki tanda bukti pembayaran atau struk. Sistem yang akan dibangun adalah system yang dihubungkan dengan database. System yang dibangun sudah dapat melakukan penyimpanan data transaksi dan membantu memudahkan pekerjaan karyawan.

Fitur – fitur yang terdapat pada system pembayaran :

* Data ketersediaan buku
* Riwayat transaksi

1. **Business Objective**

Perkembangan teknologi di bidang informasi mendorong setiap instansi / perusahaan untuk tetap mengikuti perkembangannya. Perkembangan teknologi informasi ini pun telah memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan usaha dan juga meningkatkan kegiatan pemasaran.

Begitupun pentingnya hampir setiap perusahaan / took berlomba-lomba membuat system pelayanan pembayaran secara online yang dapat dioperasikan menggunakan PC / Smartphone

1. **Current Situation and Problem / Opportunity Statement**

Kebanyakan toko tidak memiliki manajemen yang baik. Mereka masih menggunakan system pembayaran manual sehingga sangat tidak efektif

1. **Critical Assumption and Constraints**

Sistem pembayaran toko harus dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi toko dan pengunjung dalam hal kemudahan memperoleh akses tentang informasi buku dan informasi penjualan di toko tersebut. Oleh karena itu, system harus mudah diakses oleh pengguna

1. **Analysis of Options and Recommendation**

* Melakukan perancangan dan implementasi dari layanan ini dengan menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak
* Meminimalisir terjadinya kesalahan saat pembayaran secara online dengan menggunakan software yang ada
* Menunjang data dan ketersediaan buku di took

1. **Preliminary Project Requitments**

Fitur utama dari proyek Sistem Informasi Sekolah mencakup:

1. Menganalisis proses yang berhubungan dengan transaksi jual beli buku.
2. Melakukan pengecekan dokumen dan laporan yang berhubungan dengan transaksi jual beli..
3. Mendesain sistem informasi yang mendukung seluruh kebutuhan operasi perencanaan penjualan..
4. Membangun program untuk sistem yang telah direncanakan dan didesain.
5. Penerapan dan pengujian sistem hingga layak digunakan oleh pemilik proyek.
6. **Budget Estimate and Financial Analysis**

Estimasi biaya proyek sebesar Rp 30.000.000,-. Kisaran tersebut didasarkan pada waktu yang diluangkan anggota tim (termasuk project manager) untuk mengerjakan proyek 15 jam per 5 hari selama 4 Minggu dengan bayaran Rp 100.000,-/jam (untuk project manager) dan Rp 50.000,-/jam untuk 2 staf lainnya. 🡪 total 15 jam x 4 minggu x (Rp 100.000,- + 6 x @Rp 50.000,-) = Rp 12.000.000,- .

Selain itu saat software dibuat diperlukan biaya untuk menginstalasi software. Biaya tersebut sebesar Rp 6.000.000,- ditambah dengan pengadaan alat tambahan seperti barcode scanner, PC,printer struk seharga Rp 7.500.000,-. Setelah proyek selesai, diperlukan adanya biaya untuk koneksi jaringan dan maintenance tiap bulan sebesar Rp 1.500.000,-. Dan biaya untuk penggunaan listrik selama 4 minggu Rp. 3.000.000,- .

1. **Schedule Estimate**

User menginginkan proyek diselesaikan dalam waktu empat minggu

1. **Potential Risk**

Terdapat beberapa resiko pada proyek ini. Resiko terbesar adalah kesalahan dalam memasukan data input oleh pengguna untuk mengumpulkan informasi kedalam sistem ini dan pengguna terkadang lupa untuk memasukan input tentang buku terbaru, misalkan pihak toko lupa memasukan data jumlah buku,harga buku,diskon dan jenis. Terdapat beberapa risiko teknis dalam memilih tipe software yang digunakan untuk search pada sistem, pemeriksaan keamanan, proses pembayaran, dan lain-lain. Resiko bisnis utama adalah apakah sistem ini merupakan sistem yang tepat guna sehingga pihak toko tidak merasa rugi dalam menginvestasikan waktu dan uang pada proyek dan dapat memperoleh manfaat yang diinginkan.

1. **Exhibts**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Operasional | Harga |
| 1 | Project Manager  60 Jam x Rp.100.000/Jam | Rp. 6.000.000 |
| 2 | Staf 2  60 Jam x Rp.50.000/Jam | Rp. 6.000.000 |
| 3 | Biaya Instalasi | RP. 6.000.000 |
| 4 | Barcode Scanner | Rp. 3.000.000 |
| 5 | Pc | Rp. 4.000.000 |
| 6 | Printer Struk | Rp. 500.000 |
| 7 | Koneksi Jaringan | Rp. 1.500.000 |
| 8 | Listrik | Rp. 3.000.000 |
| JUMLAH | | R.p. 30.000.000 |

1. **Schedule**

**Jadwal Pelaksanaan Kerja Proyek**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Kegiatan Kerja Proyek** | **Minggu** | | | |
| I | II | III | IV |
| 1. | Persiapan |  |  |  |  |
| 2. | Pengambilan data primer |  |  |  |  |
| 3. | Pembuatan Sistem Informasi |  |  |  |  |
| 4. | Penyusunan laporan |  |  |  |  |